

Peace ist eine einfaches Umlaufspiel, bei dem drei Spielende mit ihren jeweils drei Figuren und mit Würfelglück das Spielfeld umrunden und auf ihre Zielfelder kommen müssen. Allerdings geht es in Peace nicht ums gegenseitige Schlagen, sondern darum, einander zu fördern und zu unterstützen. "Mensch sei friedlich!"

Die Spielregeln von Peace entsprechen denen von "Mensch ärgere dich nicht!" mit Ausnahme des Schlagens. Kommt eine Spielfigur auf ein Feld, das bereits von einer anderen Spielfigur besetzt ist, wird diese nicht geschlagen, sondern auf das nächste Feld weitergeschoben. Wenn auf den folgenden Feldern auch Figuren stehen, werden diese auch weitergeschoben, so dass eine schöne Figurenkette, ein "Förderband", entsteht.

Die Spielende, die zuerst alle drei ihrer Spielfiguren auf ihren Zielfeldern platziert hat, hat gewonnen ... durch Würfelglück und die förderliche Hilfe ihrer Mitspielenden.

Peace ... oder "Mensch sei friedlich!" @ 1fips 2025

